

KARTY FABUŁY

Główny bohater	Cel	Czas akcji	Sojusznicy
Bohater 1	Przeciwność	Miejsce akcji 1	Wrogowie
Bohater 2	Możliwości	Miejsce akcji 2	Inspiracje
Wróg główny	Punkt zwrotny	Narrator	Pomysły
Nastrój utworu	Forma utworu	Ważne przedmioty	Symbole